

PORTFOLIO DE RENDERS / ARCHITECTURAL VISUALISATION PORTFOLIO

Antonio García Andrés / Architect
<http://aarkitectura.blogspot.com.es>
antonioga80@hotmail.es



Render realizado para el estudio Diaz y Diaz Arquitectos para una casa unifamiliar en Galicia. / Render made for the office Diaz y Diaz Architecture, for a detached house in Galicia.



Renders modelados in Sketchup, renderizados en Artlantis y tratados en Photoshop. / Renders modeled in Sketchup, rendered in Artlantis and processed in Photoshop.



- Renders para una casa en Zagreb. Modelado en Sketchup, renderizado en 3ds max + Vray y post-producido en Photoshop . Proyecto de NFO. / Render for a house in Zagreb. Modelled in sketchup, rendered in 3ds max + Vray and processed in Photoshop. Project for Office NFO.



- Otras dos versiones diferentes de una vista exterior / Other two different versions of a outer view



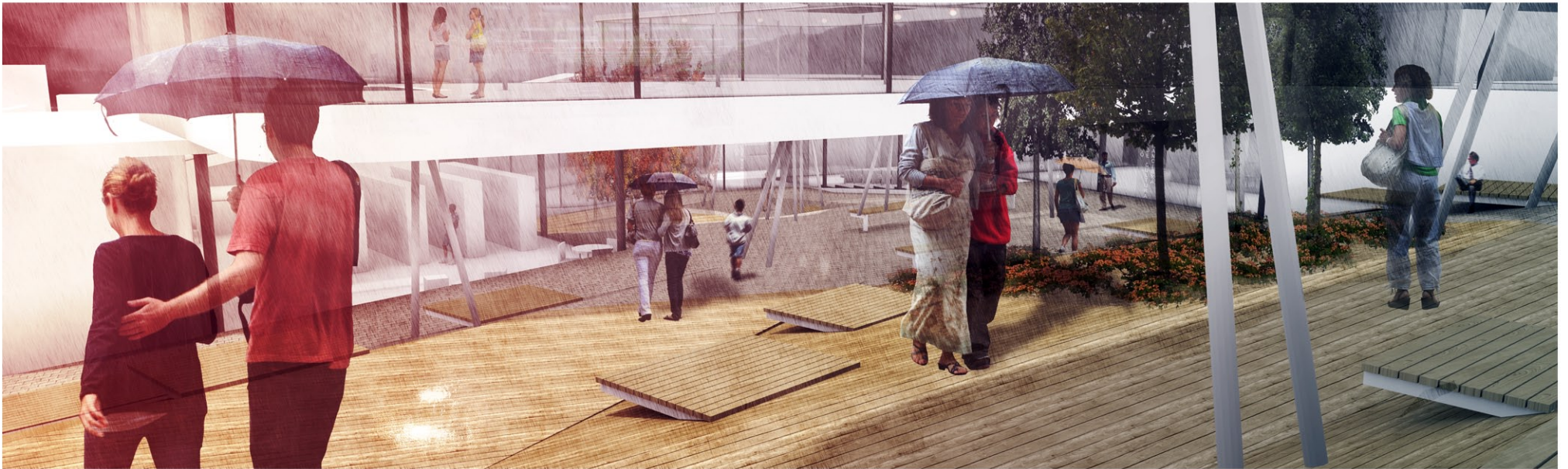
- Renders para dos casa en la zona de Alicante. Modelado en Sketchup, renderizado en Artlantis y post-producido en Photoshop. / Renders of two houses in Alicante. Modelled in Sketchup, rendered in Artlantis and processed in Photoshop.



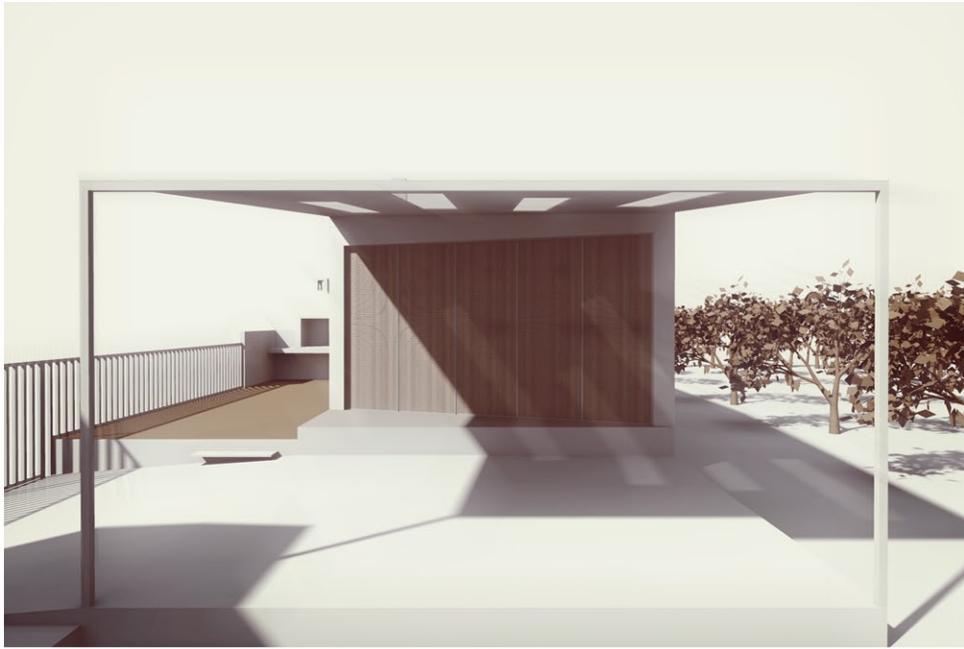
- Un posible edificio para un museo. Primer trabajo realizado en 3ds max + Vray con post-producción en Photoshop. / A possible building for a Museum. First work in 3ds max + Vray and processed in Photoshop.



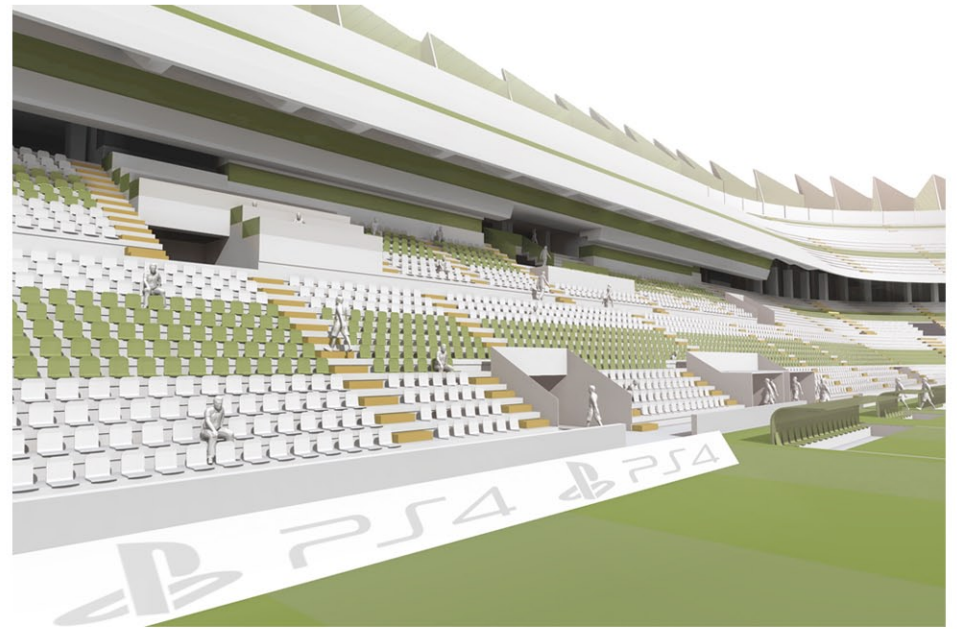
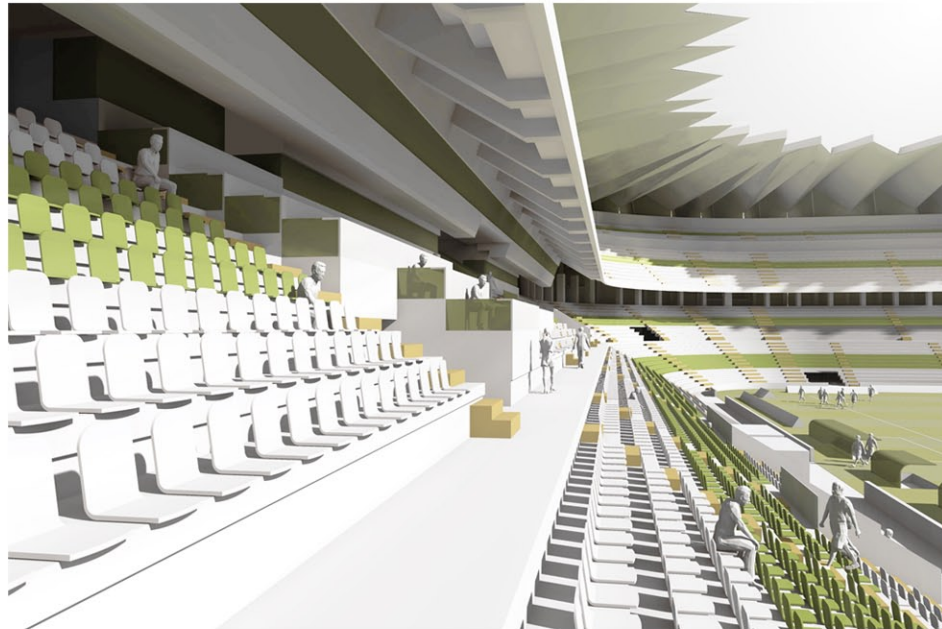
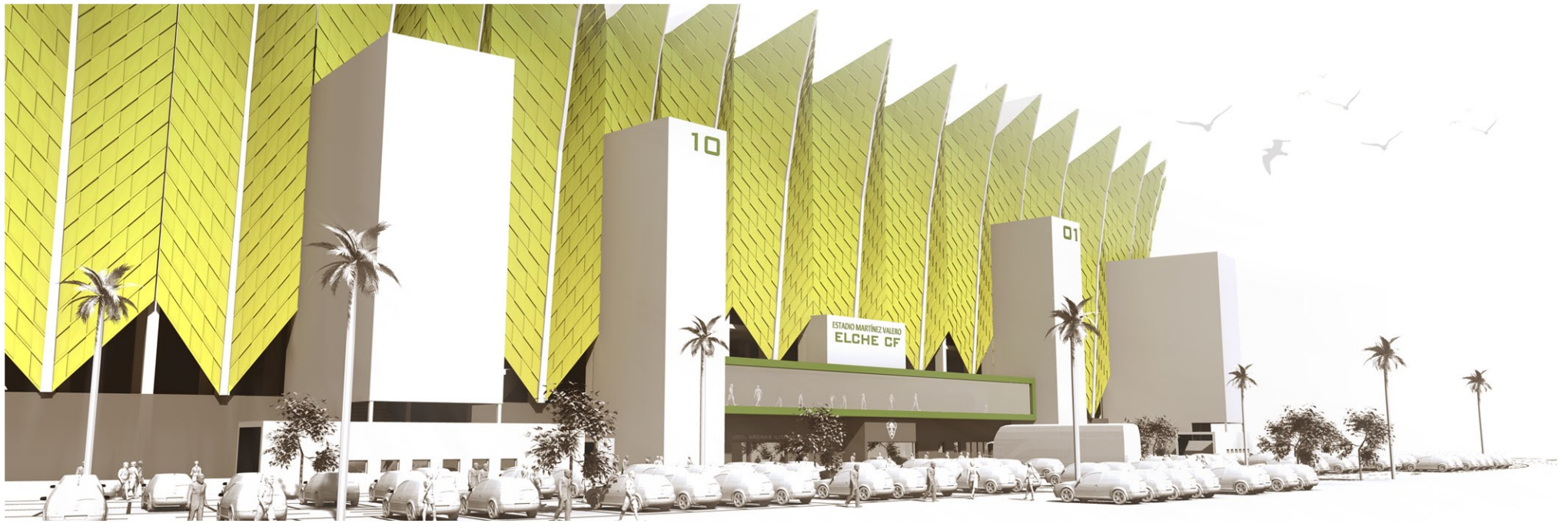
Render hecho siguiendo un tutorial en la web Pixel Flakes, partiendo de un modelizado similar al del tutorial. / Render made following a tutorial of Pixel Flakes, starting a similar model to the tutorial.



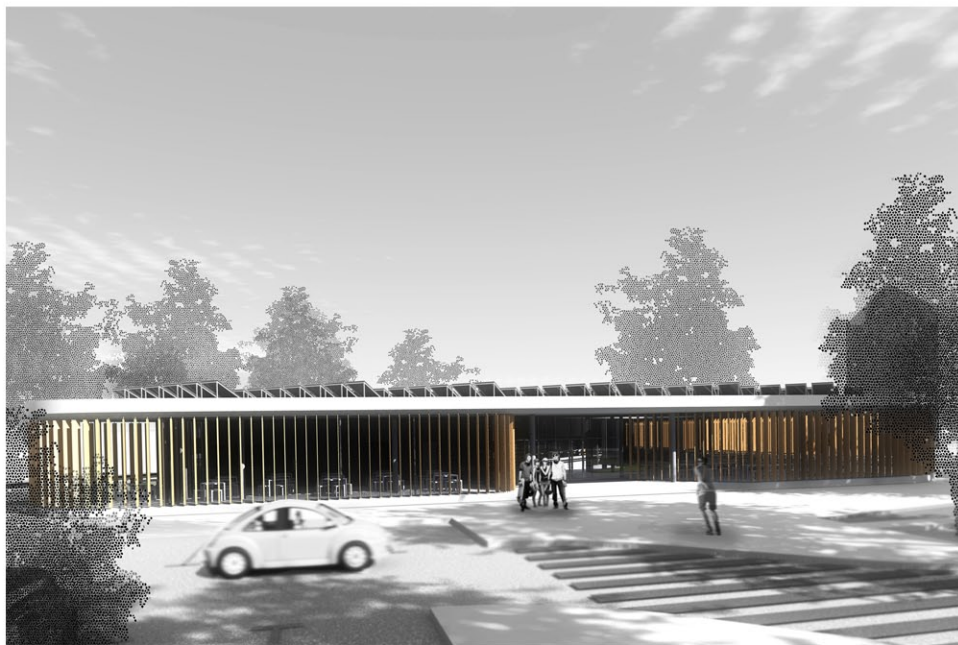
Renders para proyecto final de carrera, modelada en Autocad y renderizada en Blender. / Render for a final project, modeling in Autocad and rendering in Blender.



Renders rápidos para la reforma de una casa en la huerta, con Sketchup y Artlantis, con poco tratamiento en Photoshop / Fast renders for a reform of a house in the garden, with Sketchup and Artlantis, with few processing in Photoshop.



Renders rápidos para el Concurso de reforma del estadio Martínez Valero del Elche C.F. realizado en Sketchup y renderizado en Artlantis. / Fast renders for a Competition of reform of Stadium Martínez Valero of Elche C.F., made in Sketchup and Rendering in Artlantis.



Renders para un Concurso en la ciudad de Varaždin (Croacia), que obtuvo el segundo premio, hecho con Sketchup y renderizado en Artlantis. / Renders for a Competition in Varaždin (Croatia), made in Sketchup and Rendering in Artlantis. This design gave us the second prize.